

### 3.4.3 泡利算符和泡利矩阵

定义泡利算符为

$$\boldsymbol{\sigma} \equiv \mathbf{S}/(\frac{\hbar}{2}). \quad (3.100)$$

是方便的. 我们有

$$\sigma_x^2 = \sigma_y^2 = \sigma_z^2 = 1; \quad (3.101)$$

对易关系(3.92)改写为

$$[\sigma_x, \sigma_y] = 2i\sigma_z \quad (3.102)$$

根据

$$\sigma_x(\sigma_x\sigma_y - \sigma_y\sigma_x) = 2i\sigma_x\sigma_z, \quad (3.103)$$

$$\sigma_y - \sigma_x\sigma_y\sigma_x = 2i\sigma_x\sigma_z \quad (3.104)$$

类似地

$$(\sigma_x\sigma_y - \sigma_y\sigma_x)\sigma_x = 2i\sigma_z\sigma_x, \quad (3.105)$$

$$\sigma_x\sigma_y\sigma_x - \sigma_y = 2i\sigma_x\sigma_z \quad (3.106)$$

所以

$$\sigma_x\sigma_z + \sigma_z\sigma_x = 0 \quad (3.107)$$

这称为正对易  $\{\sigma_x, \sigma_z\} = 0$ . 同理  $\{\sigma_x, \sigma_y\} = \{\sigma_y, \sigma_z\} = 0$ .

再考虑  $[\sigma_z, \sigma_x] = 2i\sigma_y$ , 有

$$\sigma_z\sigma_x = i\sigma_y \quad (3.108)$$

及其轮转关系. Eq.(3.101)和(3.108)是描述自旋算符性质的最重要的两个公式.

自然,  $\sigma_z$ 的矩阵形式为

$$\sigma_z = \begin{pmatrix} 1, & 0 \\ 0, & -1 \end{pmatrix}. \quad (3.109)$$

可以假设

$$\sigma_x = \begin{pmatrix} a, & x \\ x^*, & b \end{pmatrix}. \quad (3.110)$$

其中考虑了厄密性,  $a, b$ 是实数. 利用Eq.(3.107), 容易证明  $a = b = 0$ .

根据  $\sigma_x^2 = 1$ ,

$$\begin{pmatrix} |x|^2, & 0 \\ 0, & |x|^2 \end{pmatrix} = 1, \quad (3.111)$$

1表示单位矩阵.  $x$ 可以是任意模为1的复数, 按泡利的方案, 取  $x = 1$ . 于是

$$\sigma_x = \begin{pmatrix} 0, & 1 \\ 1, & 0 \end{pmatrix}. \quad (3.112)$$

再来求  $S_y = \frac{\hbar}{2}\sigma_y$ 的矩阵:

$$\sigma_y = i\sigma_x\sigma_z = \begin{pmatrix} 0, & -i \\ i, & 0 \end{pmatrix}. \quad (3.113)$$

这样定出的  $\sigma_x, \sigma_y, \sigma_z$ 矩阵就是著名的泡利矩阵.

### 3.5 期望值和本征方程的矩阵形式

我们已经知道任意算符 $\hat{Q}$ 都可以写成某表象(以某力学量 $A$ 的本征矢 $\{|i\rangle\}$ 为基,称 $A$ 表象)下的矩阵. 其元素 $Q_{i,j} = \langle i|\hat{Q}|j\rangle$ . 力学量算符(厄密的)的矩阵是厄密矩阵 $Q_{i,j} = (Q_{j,i})^*$ .

#### 3.5.1 期望值

考虑力学量 $Q$ 在状态 $|\alpha\rangle$ 的期望值. 按量子力学测量原理, 我们发现期望值为内积:

$$\langle Q \rangle = \langle \alpha|Q|\alpha \rangle, \quad (3.114)$$

这是因为

$$\langle \alpha|Q|\alpha \rangle = \sum_{i,j} \langle \alpha|q_i \rangle \langle q_i|Q|q_j \rangle \langle q_j|\alpha \rangle = \sum_i q_i |c_i|^2. \quad (3.115)$$

这里 $|q_i\rangle$ 是 $Q$ 的本征态, 本征值为 $q_i$ .

$$Q|q_i\rangle = q_i|q_i\rangle; \quad i = 1, \dots, N. \quad (3.116)$$

$\langle q_i|\alpha \rangle = c_i$ 是测量值为 $q_i$ 的几率幅. 上式利用了 $Q$ 本征矢的完备性以及正交归一性 $\langle q_i|q_j \rangle = \delta_{ij}$ .

在一个确定表象下, 比如这里的 $A$ 表象下, 这个期望值可以这样算出:

$$\langle \alpha|Q|\alpha \rangle = \sum_{i,j} \langle \alpha|i \rangle \langle i|Q|j \rangle \langle j|\alpha \rangle = \sum_{i,j} c_i^* Q_{i,j} c_j. \quad (3.117)$$

其中 $|i\rangle, |j\rangle$ 是 $A$ 的本征矢, 也就是基矢. 上式正是 $\langle \alpha|$ 对应的行矢与 $Q$ 的矩阵,  $|\alpha\rangle$ 的列矢的矩阵乘.

#### 3.5.2 矩阵表示下的本征方程

按Dirac记号, 算符 $Q$ 的本征方程表示为

$$Q|q\rangle = q|q\rangle. \quad (3.118)$$

在 $A$ 表象下,

$$\sum_{i,j} |i\rangle \langle i|Q|j\rangle \langle j|q\rangle = \sum_i q |i\rangle \langle i|q\rangle. \quad (3.119)$$

比较两边同一个基矢 $|i\rangle$ 的系数

$$\sum_j Q_{i,j} c_j = q c_i. \quad (3.120)$$

其中 $c_j = \langle j|q\rangle$ , 是 $|q\rangle$ 的表示. 这正是矩阵的本征方程.

下面以自旋问题为例来说明。

选 $S_z$ 表象, 基矢为 $|+\rangle, |-\rangle$ .  $S_x$ 的本征方程为

$$S_x|a\rangle = a|a\rangle. \quad (3.121)$$

利用 $S_x$ 的矩阵表达式 (3.98)(或泡利矩阵 (3.112)), 化为矩阵方程.

$$\frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} \quad (3.122)$$

可以化为齐次方程

$$\begin{pmatrix} -\lambda & 1 \\ 1 & -\lambda \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = 0 \quad (3.123)$$

其中 $\lambda = a/(\hbar/2)$ .

方程有非平庸解的条件为系数行列式等于零, 即久期方程. 解为 $\lambda = \pm 1$ , 对应本征值 $a$ 有两个:  $\hbar/2, -\hbar/2$ ; 将 $\lambda$ 带回方程, 并考虑到归一化要求 $|c_1|^2 + |c_2|^2 = 1$ , 我们发现对应本征态分别为

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}. \quad (3.124)$$

(这里其实也采取了一个‘规范’:  $c_1, c_2$ 取了实数解). 可以记作

$$|S_x, +\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|+\rangle + |-\rangle) \quad (3.125)$$

和

$$|S_x, -\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|+\rangle - |-\rangle). \quad (3.126)$$

前者就是3.69.

前面提到的假想实验: 一个自旋朝上( $z$ 方向)的粒子通过沿 $x$ 方向设置的Stern-Galach装置. 我们会发现有一半机会测得 $\hbar/2$ , 一半机会 $-\hbar/2$ , 就是因为

$$|+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|S_x, +\rangle + |S_x, -\rangle) \quad (3.127)$$

这说明: 不能把Hilbert空间里矢量等同于现实空间里的矢量.

对于处于 $|+\rangle$ 态的自旋, 测量 $S_x$ 的期望值为 $\frac{\hbar}{2} \frac{1}{2} + \frac{-\hbar}{2} \frac{1}{2} = 0$ . 也可以直接利用矩阵计算

$$\langle S_x \rangle = \langle + | S_x | + \rangle = (1, 0) \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0. \quad (3.128)$$

作为练习, 可以试求 $S_y$ 的本征矢与本征值.

### 3.6 Schrödinger 方程及其矩阵形式

量子力学认为, 系统的状态的时间演化满足Schrödinger 方程, 其最一般的形式如下:

$$i\hbar \frac{\partial}{\partial t} |\alpha\rangle = \hat{H} |\alpha\rangle. \quad (3.129)$$

$\hat{H}$ 是哈密顿量算符。大家可以对比第一章学习过的薛定谔方程, 可以看到这相当于把波函数整体当作一个态矢量, 对波函数的操作换成了对态矢量的操作。

方程的左边可以看成是 $(|\alpha(t + \Delta t)\rangle - |\alpha(t)\rangle) / \Delta t$ 乘以 $i\hbar$ 。所以反映的是态矢量会怎样旋转。或者说其‘旋转速度’由 $H$ 对当时的状态的‘操作’决定。

在A表象下它可以写成矩阵形式,

$$i\hbar \frac{\partial}{\partial t} \langle i|\alpha\rangle = \langle i|\hat{H}|\alpha\rangle = \sum_j \langle i|\hat{H}|j\rangle \langle j|\alpha\rangle. \quad (3.130)$$

即

$$i\hbar \dot{c}_i = \sum_j H_{ij} c_j. \quad (3.131)$$